

# Dinâmica:

## Vamos às compras com sílabas

### Materiais:

- 6 "moedas" de cartão para cada criança
- Imagens de produtos (palavras) para comprar:
  - ✓ **1 sílaba:** noz, pá, lã, chá, giz, rã, boi, mel, pão, cruz, flor, pneus;
  - ✓ **2 sílabas:** massa, arroz, bola, alho, maçã, lego, bolo, carro, figo, livro, jogo, mota, dragão, anel, brincos, calças, xaile, flauta, meias;
  - ✓ **3 sílabas:** óculos, banana, bolacha, ananás, boneca, caneca, galinha, panela, dominó, enxada, ervilhas, lanterna, presépio, triciclo, cachecol, sandálias, aquário;
  - ✓ **4 sílabas:** abóbora, alicate, batedeira, bicicleta, televisão, capacete, camisola, unicórnio, dinossauro, calendário, astronauta;
  - ✓ **5 sílabas:** calculadora, telecomando, medicamento, rinoceronte, frigorífico.

# LER

LEITURA • ESCRITA • RECURSOS

## FORA DA ESCOLA

### Como Jogar:

- A criança deve descobrir o "preço" dos produtos dividindo as palavras em "bocadinhos" [sílabas] e contando-as.
- O "preço" dos produtos depende do seu número de sílabas. Assim, uma «noz» custa uma moeda porque apenas tem uma sílaba, enquanto «telecomando» custa 5 moedas porque tem cinco sílabas.
- Cada criança tem 6 moedas e deve comprar os produtos que quiser até as gastar na totalidade (não poderá comprar produtos mais caros [com mais sílabas] do que as moedas que possui).

### Nota:

- Ajude as crianças a identificar o nome do objeto.
- Faça jogos curtos para manter o interesse e a atenção das crianças.

PREPARAR PARA LER  
DOS 0 AOS 6 ANOS